

Na osnovu člana 110. stav (1) Zakona o igrama na sreću („Službene novine Federacije BiH”, br: 48/15 i 60/15) federalna ministrica finansija-federalna ministrica financija  
d o n o s i

**PRAVILNIK  
O TEHNIČKIM USLOVIMA, SADRŽAJU PRAVILA I PROCEDURA  
I NAČINU PRIREĐIVANJA INTERNET IGARA NA SREĆU**

**I. UVODNE ODREDBE**

**Član 1.**

**(Predmet)**

Ovim Pravilnikom se uređuju tehnički i drugi uslovi, sadržaj pravila i procedura, kao i način priređivanja odobrenih internet igara na sreću koje u skladu sa Zakonom o igrama na sreću („Službene novine Federacije BiH“ br. 48/15 i 60/15, u daljem tekstu: Zakon) i ovim Pravilnikom priređuju priređivači iz člana 109. st. (1) i (2) Zakona (u daljem tekstu: priređivači).

**Član 2.**

**(Definicije)**

U smislu ovog Pravilnika pojedini pojmovi imaju sljedeće značenje:

- a) „**internet sistem**“ označava kompjutersku mrežu ili sistem kompjutera uvezanih u mrežu interneta, pomoću kojih se obavlja igranje putem interneta, a kojim su obuhvaćene i sve njegove pridružene komponente, operativni sistemi i softver (aplikacije).
- b) „**sistem kontrole**“ označava sistem internih kontrola, administrativnih i računovodstvenih pravila i procedura za rad priređivača koji priređuje igre na sreću klađenja putem interneta.
- c) „**odobrene igre**“ su igre na sreću koje se priređuju putem interneta, a koje priređivač može priređivati u skladu sa Zakonom i odobrenjem Federalnog ministarstva finansija-financija (u daljem tekstu: „Ministarstvo“).
- d) „**elektronski prijenos podataka**“ označava sve načine elektronskog prijenosa podataka bilo putem telefona, faksa, kompjutera ili nekog drugog uređaja za udaljeno komuniciranje.
- e) „**oprema za igranje putem interneta**“ označava elektronski, električni ili mehanički uređaj, odnosno dio uređaja, kompjuterski sistem ili neki drugi mehanički uređaj ili predmet, koji se koristi ili je pogodan za korištenje, u radu odobrene igre i koji se nalazi u Federaciji Bosne i Hercegovine.

- f) „**terminal**“ označava uređaj koji omogućava igraču pristup on-line igrama (računar, mobilni uređaj, tablet i sl.).
- g) „**server**“ označava server kao dio internet sistema koji evidentira i prikazuje ishod odobrene igre, vrši snimanje i/ili pohranjivanje podatke o igrama na sreću, generira zahtjeve i finansijske transakcije igrača, snima i pohranjuje informacije o igračima i njihovim računima, pruža informacije o internet igranju.
- h) „**podaci o igrama na sreću**“ su svi podaci i informacije koje su direktno ili indirektno vezane za igre na sreću putem interneta pružene od priređivača i informacije o igračevom računu, postavljene i zaključene opklade i rezultati odigranih igara.
- i) „**igrač**“ je lice koje je starije od 18 godina i koje je učesnik u igrama na sreću klađenja putem interneta.
- j) „**kredit igrača**“ označava jedinice mjera finansijskih transakcija u internet sistemu sa tačnom novčanom vrijednosti u konvertibilnim markama (KM) ili drugoj valuti čiji se kurs može odrediti sa liste Centralne banke.
- k) „**finansijska transakcija**“ označava plaćanje u korist virtualnog računa igrača i isplata sa virtualnog računa igrača.
- l) „**virtualni račun igrača (account)**“ predstavlja jedinstveni račun dodijeljen od strane priređivača na koji igrač polaže novčana sredstva koja mu služe za uplate u internet igrama na sreću ili prima novčana sredstva od ostvarenih dobitaka u internet igrama na sreću.

## II. PRAVO PRIREĐIVANJA IGRA NA SREĆU PUTEM INTERNETA

### Član 3.

#### (Internet igre na sreću)

U smislu ovog Pravilnika i Zakona, internet igre na sreću predstavljaju odobrene igre koje omogućavaju igraču da putem terminala učestvuje u internet sistemu, prilikom čega kredit mogu uplatiti na način propisan članom 115. Zakona.

### Član 4.

#### (Zabrana priređivanja igara na sreću putem interneta)

- (1) Zabranjeno je putem interneta priređivati igre na sreću zasnovane na snimljenim događajima (utrke pasa, utrke konja i slične utrke) i kompjuterski generisanim događajima (klađenje na virtualni bingo i slično), u kojima se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva.
- (2) Zabrana iz stava (1) ovog člana ne odnosi se na klađenja na brojeve izvlačenja lota iz različitih država, koja se priređuju u skladu sa pravilima igre odobrenim od strane Ministarstva.

## **Član 5.**

### **(Odobrenje za priređivanje internet igara na sreću)**

Odobrenje za priređivanja igara na sreću putem interneta izdaje Ministarstvo, nakon što utvrdi da su ispunjeni svi uslovi propisani Zakonom i ovim Pravilnikom.

## **Član 6.**

### **(Zasebno uplatno mjesto)**

U on-line sistemu koji povezuje centralni server priređivača i informacijski sistem Središnjeg ureda Porezne uprave Federacije Bosne i Hercegovine (u daljem tekstu: Središnji ured Porezne uprave), u svrhu praćenja i kontrole, svi podaci i transakcije vezane za priređivanje igara na sreću putem interneta evidentiraju se kao jedno zasebno uplatno mjesto.

## **III. TEHNIČKI USLOVI PRIREĐIVANJA INTERNET IGARA – INTERNET SISTEM**

## **Član 7.**

### **(Karakteristike internet sistema)**

- (1) Internet sistem mora osigurati da se definirana pravila „igre na sreću“ provode i primjenjuju u potpunosti.
- (2) Internet sistem mora omogućiti, zavisno od karakteristika igre, da ishod odobrene igre ovisi isključivo o sreći i da sistem za snimanja i pohranjivanja posjeduje mogućnost sinhronizovanja vremenske oznake po međunarodnom vremenu (Coordinated Universal Time - UTC).
- (3) Internet sistem mora zadovoljavati zahtjeve sigurnosti s ciljem obavljanja finansijskih transakcija i zaštite povjerljivih podataka, kao i sprečavanje bilo kakvog utjecaja na tok on-line odobrene igre suprotno pravilima te igre ili na finansijske transakcije, osim onih koji proizlaze iz odobrene igre.
- (4) Internet sistem mora osigurati:
  - a) identifikaciju sadržaja i informacija na svojoj web stranici,
  - b) dokumentirane postupke za osiguravanje privatnosti,
  - c) dokumentirane postupke za sigurne finansijske transakcije,
  - d) zaštitu informacija u svim elektronskim procesima u vezi s igrom,
  - e) primjenu zahtjeva utvrđenih međunarodnim standardima koji se primjenjuju u oblasti informatičke sigurnosti odnosno zaštita informacija,
  - f) postupak za rješavanje prigovora igrača,
  - g) postupak za upravljanje elektronskim procesima u vezi s igrama.

(5) Internet sistem mora omogućiti identifikaciju igrača.

### **Član 8.**

#### **(Tehnički zahtjevi za internet sistem)**

- (1) Ishod bilo koje internet igre na sreću, mora biti nezavisan od procesora (CPU), memorije, diska ili druge komponente koja se koristi u terminalu putem kojeg se učestvuje u igrama na sreću putem interneta.
- (2) Igra ili bilo koji ishod događaja ne smije utjecati na efektivnu propusnost, korištenje veza, greške bit-a ili druge karakteristike kanala komunikacije između internet sistema i terminala.
- (3) Internet sistem mora biti u stanju da prikaže, za svaku igru na trenutnoj stranici ili na stranici sa koje se pristupa direktno preko linka iz trenutne stranice putem hiperlinka, sljedeće informacije:
  - a) ime igre,
  - b) ograničenja u igri,
  - c) upute o tome kako se igra,
  - d) saldo virtualnog računa igrača,
  - e) iznos kredita i ukupno dozvoljene opklade,
  - f) pravila igre.
- (4) Svi izvještaji o finansijskim transakcijama (evidencije o računima igrača) izrađene u internet sistemu moraju adekvatno odgovarati finansijskim izvještajima u računovodstvenom sistemu priređivača i obrnuto.
- (5) Internet sistem mora osigurati da izvještaji iz stava (4) ovog člana budu dostupni i stavljeni na raspolaganje Središnjem uredu Porezne uprave.
- (6) Internet sistem mora omogućiti:
  - a) izradu periodičnih dnevnih, mjesečnih i godišnjih izvještaja o finansijskim transakcijama internet sistema i
  - b) obračun i evidenciju svih mjesečnih naknada i poreza propisanih Zakonom.
- (7) Internet sistem mora omogućiti pohranu i čuvanje svih podataka i informacija o odigranim igrama na sreću, uključujući:
  - a) identitet igrača,
  - b) vrijeme početka odobrene igre kako je snimljena na serveru,
  - c) stanje na računu igrača na početku igre,
  - d) uplate u odobrenim igrama (vrijeme određeno po serveru),
  - e) status odobrene igre (u toku, završena, otkazana, itd.),
  - f) rezultat igre (vrijeme određeno po serveru),
  - g) vrijeme završetka odobrene igre kako je zabilježio server,

- h) iznos eventualnog i ostvarenog dobitka igrača,
  - i) stanje na virtualnom računu igrača na kraju odobrene igre.
- (8) Internet sistem mora održavati i čuvati informacije o značajnim događajima kako slijedi:
- a) isplate većih dobitaka u iznosima od 10.000,00 KM i više,
  - b) transferi sredstava veći od iznosa novca za koje nadležni organi mogu s vremena na vrijeme zahtijevati dostavu informacija u pisanom obliku,
  - c) promjene koje je izvršio priređivač i/ili vlasnik internet sistema na parametrima odobrene igre.

#### **Član 9.**

Internet sistem, u vezi sa računom igrača, treba da osigura:

- a) pohranu podataka o finansijskim transakcijama,
- b) popis virtualnih računa svih igrača registrovanih kod jednog priređivača,
- c) zaštita od neovlaštenog pristupa ili brisanje računa igrača,
- d) rezervne kopije svih finansijskih transakcija,
- e) čuvanje podataka o računu igrača u kodiranom obliku,
- f) ograničen pristup informacijama o računu igrača, uzeti u obzir samo ovlaštena lica.

#### **Član 10.**

##### **(Certifikacija softvera internet sistema)**

Priređivač koji podnosi zahtjev za odobrenje priređivanja igara na sreću putem interneta, dostavlja i certifikat o izvršenom testiranju softvera internet sistema, izdat od strane pravnih lica koja su priznata akreditaciona tijela u zemlji ili inostranstvu.

#### **Član 11.**

##### **(Izmjene i dodatno testiranje softvera internet sistema)**

- (1) Izmjene softvera internet sistema se ne mogu vršiti bez prethodnog certificiranja izvršenog u skladu sa članom 10. ovog Pravilnika i dostave Ministarstvu certifikata o izvršenom testiranju.
- (2) Ministarstvo može u bilo koje vrijeme tražiti od priređivača da dostavi softver internet sistema na dodatno testiranje ili provjeru akreditovanom tijelu koje odredi Ministarstvo, radi revizije prethodno certificiranog softvera internet sistema.
- (3) U slučaju revizije iz stava (2) ovog člana, troškove snosi priređivač.

## **Član 12.**

### **(Priznavanje certifikata)**

Ministarstvo može na svojoj web stranici objaviti listu pravnih lica iz člana 10. ovog Pravilnika.

## **Član 13.**

### **(Fizička zaštita internet sistema)**

- (1) Priređivač mora osigurati da internet sistem i prostorije u kojoj se nalazi server internet sistema budu fizički i elektronski zaštićeni pouzdanim sigurnosnim mehanizmima za sprečavanje neovlaštenog pristupa i sprečavanja štetnog djelovanja okoline.
- (2) Server internet sistema i prostorije u kojima se nalazi mora biti na teritoriji Federacije Bosne i Hercegovine.

## **Član 14.**

- (1) Fizička sigurnost uključuje mjere kojima je cilj spriječiti neovlašten pristup resursima ili informacionim sistemima.
- (2) Prostor u kojem se nalazi server mora biti pod video nadzorom.
- (3) O svakom fizičkom pristupu podacima na serveru moraju se voditi evidencije, koje obavezno sadrže snimljeno vrijeme, svrhu pristupa podacima, kao i lične podatke lica koje pristupa serveru. Pristup je moguć samo u prisustvu ovlaštenog zaposlenika Priređivača.
- (4) Priređivač je dužan osigurati unutrašnju zaštitu na način da pruža potpunu zaštitu, što uključuje i popis ovlaštenih lica i njihov nivo ovlaštenja za pristup serveru.

## **Član 15.**

### **(Zaštita softvera)**

- (1) Softver za odobrene igre i finansijske transakcije treba biti ispravan i siguran, na način da se omogući siguran rad internet sistema, te mora biti dodatno izolovan sa vatrozidom (firewall) i opremljen sistemom za sprečavanje i otkrivanje upada kako izvana, tako i iz drugih dijelova informacionog sistema priređivača.
- (2) Komunikaciju koja se odvija između centralnog servera i radnih stanica u internet sistemu priređivač mora vršiti enkriptovano.

## **Član 16.**

### **(Zaštita podataka)**

Priređivač mora osigurati backup napajanje električnom energijom i ažurnu rezervnu evidenciju baze podataka na drugoj lokaciji, radi sprečavanja mogućeg gubitka podataka.

## Član 17.

### (Povezanost sa Poreznom upravom)

- (1) Server internet sistema mora osigurati vezu sa Centralnim serverom priređivača koji je u direktnoj on-line vezi sa serverom Središnjeg ureda Porezne uprave.
- (2) Priređivač mora omogućiti Središnjem uredu Porezne uprave kontinuiran pristup internet sistemu, na način da omogući skidanje odnosno preuzimanje podataka i evidencija iz člana 113. Zakona, vodeći računa o kompatibilnosti svog internet sistema sa informacionim sistemom Središnjeg ureda Porezne uprave, pri čemu je dužan postupati u skladu sa datim tehničkim uputama.
- (3) Kompatibilnost iz stava (2) ovog člana se odnosi na tehnološka rješenja koja će omogućiti:
  - a) povezivanje putem javne komunikacijske mreže na sistemski softver,
  - b) licence i aplikacije potrebne za provedbu pristupa,
  - c) pristup aplikacijama, bazama podataka sistema,
  - d) pristup onim sistemima koji imaju materijalni značaj na uređenje internet igre i razvoju unutar aplikacije, odnosno na efikasnost selekcije i prijenos odabranih podataka, kako bi se osigurala sigurnost i pouzdanost povezivanja sistema.

## Član 18.

### (Prekinuta igra)

- (1) Priređivač je dužan poduzeti sve razumne korake kako bi osigurao da internet sistem omogućava igraču, koji je uzeo učešće u igri datim ulogom, ali je ista prekinuta uslijed kvara na telekomunikacijskom sistemu ili kvaru na igračevom terminalu, a koji sprečava igrača u nastavku igre, da se igra nastavi odnosno nakon obnove sistema da njegovo učešće u igri koja je prekinuta bude kao u vrijeme neposredno prije prekida.
- (2) Ako internet sistem priređivača ne omogućava igraču da nastavi sa igrom, uslijed kvara na telekomunikacijskom sistemu ili kvara na igračevom terminalu, priređivač je dužan igrača obavijestiti da je igra prekinuta i vratiti iznos uloga na virtualni račun igrača.

## Član 19.

Ukoliko je započeta igra, ali je uslijed greške ili kvara operativnog sistema priređivača igra prekinuta, priređivač je dužan:

- a) vratiti iznos uloga ili kredita na virtualni račun igrača,
- b) bez odlaganja obavijestiti Središnji ured Porezne uprave o okolnostima incidenta,

- c) suzdržati se od provođenja dalje igre, ako je vjerovatno da će utjecati na propust u igri.

#### IV. SADRŽAJ PRAVILA I PROCEDURA ZA PRIREĐIVANJE IGARA NA SREĆU PUTEM INTERNETA

##### Član 20.

- (1) Način učešća igrača u odobrenim igrama na sreću putem interneta, priređivač je dužan da propiše Pravilima i procedurama priređivanja igara na sreću putem interneta.
- (2) Pravila i procedure iz stava (1) ovog člana, obavezno moraju sadržavati sljedeće:
- podatke o nazivu firme i sjedištu priređivača,
  - datum i potpis odgovornog lica priređivača koje donosi pravila igre,
  - način registracije, otvaranja i zatvaranja računa igrača,
  - način zaprimanja uplata igrača za učešće u igri,
  - način vršenja isplata dobitaka igračima,
  - način raspolaganja sredstvima koja se nalaze na virtualnom računu igrača,
  - odredbu o zabrani pristupa primanja uplata klađenja za lica mlađa od 18 godina,
  - naziv i opis igara na sreću u kojima se može učestvovati putem interneta,
  - ostale odredbe od značaja za uređenje pravila i procedura pojedinog priređivača.

##### Član 21.

- (1) Pravila i procedure priređivanja igara na sreću putem interneta moraju se objaviti na web stranici priređivača, a primjenjuju se tek nakon dobivene saglasnosti Ministarstva.
- (2) Za svaku izmjenu Pravila i procedura, priređivač je dužan pribaviti saglasnost Ministarstva.

#### V. SISTEM KONTROLE

##### Član 22.

##### (Karakteristike sistema kontrole)

- (1) Priređivač mora posjedovati sistem kontrole koji će se koristiti tokom priređivanja odobrenih igara.
- (2) Sistem kontrole iz stava (1) ovog člana, mora sadržavati podatke koji se odnose na:



- a) rad odobrene igre na sreću,
  - b) opće postupke koji će se odnositi na rad odobrene igre,
  - c) kompjuterski softver, gdje je primjenjivo,
  - d) postupke za evidentiranje uplata i isplata,
  - e) računovodstvene sisteme i postupke,
  - f) postupke koje će igrači slijediti prilikom učešća u igri,
  - g) postupke i standarde za održavanje, sigurnost, skladištenje i transport opreme,
  - h) postupke za uspostavu i održavanje sigurnosti objekata, uključujući opće poštivanje i unutarnje kontrole koje se odnose na pristup sistemima,
  - i) plan za oporavak od nastanka pada sistema (disaster recovery plan),
  - j) odgovarajući sistem backup podataka.
- (3) Uslovi iz stava (2) ovog člana primjenjuju se i kad priređivač izmijeni sistem kontrole koji je bio predmet nadzora nadležnog organa.

#### **Član 23.**

##### **(Kontrola usklađenosti sistema kontrole)**

- (1) U slučaju sumnje ili saznanja o neusklađenosti sistema kontrole ili njegovih izmjena sa odredbama ovog Pravilnika, Ministarstvo može priređivaču naložiti da dostavi svoj sistem kontrole pravnom licu koje je u skladu sa posebnim propisima ovlašteno za obavljanje poslova revizije usklađenosti.
- (2) Troškove za takvu reviziju snosi podnosilac zahtjeva - priređivač.
- (3) U postupku revizije iz stava (1) ovog člana, Ministarstvo će zahtijevati da se preispita sljedeće:
  - a) da li predloženi sistem kontrole ili predložene promjene u sistemu kontrole zadovoljavaju sve uslove iz Zakona i ovog Pravilnika,
  - b) da li su predloženi sistem kontrole ili predložene promjene u sistemu kontrole u stanju pružiti zadovoljavajući i učinkovit nadzor nad radom odobrenih igara.

## **VI. NAČIN PRIREĐIVANJA INTERNET IGARA NA SREĆU**

#### **Član 24.**

##### **(Registracija igrača)**

- (1) Priređivač neće dozvoliti učešće lica kao igrača u odobrenoj igri, koje nije registrovano u skladu sa odobrenim pravilima i procedurama priređivača i koje nema otvoren račun.
- (2) Učešće u internet igrama na sreću je dozvoljeno samo licima starosti od 18 i više godina.

- (3) Priređivač može izvršiti registraciju igrača samo ukoliko je od tog lica dobio zahtjev za registraciju.
- (4) Zahtjev za registraciju minimalno mora sadržavati sljedeće podatke:
- a) ime i prezime igrača,
  - b) datum rođenja,
  - c) identifikacijski broj igrača iz ličnih dokumenata (JMB),
  - d) mjesto stanovanja, prebivalište,
  - e) ispravnu e-mail adresu,
  - f) kontakt telefon,
  - g) željenu korisničko ime,
  - h) željena šifra (password) koja zadovoljava nivo sigurnosti,
  - i) broj transakcijskog računa za isplate ostvarenih dobitaka.
- (5) Za istinitost podataka u zahtjevu za registraciju odgovara igrač.
- (6) Registracija igrača predstavlja proces preuzimanja i pohrane podataka o igraču, na osnovu ugovora sklopljenog između igrača i priređivača.
- (7) U postupku registracije provodi se postupak identifikacije igrača kojim se provjerava ispravnost podataka o igraču i utvrđuje da je igrač punoljetna osoba<sup>1</sup>.*
- (8) Igrač nije registriran dok nije uspješno završena njegova identifikacija<sup>2</sup>.*

#### **Član 25.**

Ukoliko je priređivač saznao da je igrač u zahtjevu iz člana 24. stav (4) ovog Pravilnika dao lažne podatke, priređivač neće registrirati takvo lice i /ili ako je već registrirano, priređivač je dužan odmah otkazati registraciju tog lica kao igrača.

#### **Član 26.**

##### **(Identifikacija igrača)**

- (1) Identifikacija igrača označava proces provjere njegovog identiteta na osnovu vjerodostojnih, nezavisnih i objektivnih izvora, u svakom postupku primanja naloga.
- (2) U procesu identifikacije igrača priređivač mora osigurati da proces predstavlja jedinstven, siguran i pouzdan način da se potvrdi njegov identitet.
- (3) Identifikacija igrača može se obaviti provjerom podataka putem kvalificirane elektronske potvrde (validan elektronski potpis) ili uvidom u podatke s valjanog ličnog identifikacionog dokumenta od strane zaposlenika u neposrednom kontaktu<sup>3</sup>.*

<sup>1</sup> Službene novine Federacije BiH broj 23/24

<sup>2</sup> Službene novine Federacije BiH broj 23/24

<sup>3</sup> Službene novine Federacije BiH broj 23/24

*(4) Zabranjeno je tražiti od igrača da u internet sistem priređivača unese fotografije ličnog identifikacionog dokumenta.<sup>4</sup>*

(5) Priređivač će dodijeliti svakom igraču Identifikacijski broj igrača (IBI), koji mora biti jedinstven.

#### **Član 27.**

##### **(Obaveze priređivača)**

- (1) Priređivač mora osigurati povjerljivost svih informacija o igraču i računu igrača.
- (2) Podaci iz stava (1) ovog člana predstavljaju poslovnu tajnu i priređivač ih smije ustupiti drugim licima samo ako je to u skladu sa odredbama propisa kojim se uređuje zaštita ličnih podataka.
- (3) Priređivač je dužan u svakom trenutku posjedovati listu svih registriranih računa igrača.

#### **Član 28.**

##### **(Račun igrača)**

- (1) Račun igrača obuhvata evidencije koje priređivač posjeduje, koje su dostupne igraču u bilo koje vrijeme, koje prikazuju stanje kredita, uplata, opklada, dobitaka i poreza tog igrača, kao i sva druga prava igrača koja su mu odobrena od strane priređivača.
- (2) Bilo koji igrač može kod jednog priređivača registrirati samo jedan račun igrača.
- (3) Račun igrača sadrži i virtualni račun igrača (account).

#### **Član 29.**

- (1) Priređivač je dužan uspostaviti i održavati račun za svakog igrača koji je izvršio registraciju kod priređivača.
- (2) Priređivač mora na računu igrača iz stava (1) ovog člana, odobriti sva sredstva koja je primio priređivač od strane igrača i/ili sredstva po osnovu dugovanja priređivača igraču.
- (3) Priređivač će prihvatiti opkladu odnosno nalog igrača u sljedećim slučajevima:
  - a) kada je račun igrača na propisan način uspostavljen u ime igrača i ima odgovarajuća sredstva na računu za pokriće iznosa uloga odnosno uplate,
  - b) kada su sredstva potrebna za pokriće uloga odnosno uplate odobrena na pravilan način.
- (4) Priređivaču je zabranjeno kreditirati igrača ili račun igrača ili djelovati kao garant za kredit kako bi se olakšalo pružanje kredita za igrača ili račun igrača.

---

<sup>4</sup> Službene novine Federacije BiH broj 23/24

- (5) Priređivaču je zabranjeno prenositi sredstva s računa jednog igrača na račun drugog igrača, bez obzira na nalog/naredbu/zahtjev igrača.

### **Član 30.**

#### **(Raspolaganje s novcem igrača)**

- (1) Raspolaganje s novcem igrača je ograničeno.
- (2) Priređivač ne može raspolagati sa novcem igrača uplaćenim na ime kredita za igru, osim da odobri račun igrača za uplatu od strane igrača u visini iznosa za koji igrač pokazuje da želi da sudjeluje u toku odobrene igre koju igrač igra.

### **Član 31.**

#### **(Novac igrača na odvojenim računima)**

- (1) Priređivač je dužan držati sredstava kredita igrača odvojeno od vlastitih sredstava kod banke na izdvojenim računima.
- (2) Sredstva na računu igrača, uključujući i sredstva u tranzitu ili u procesu kroz bankarski sistem, moraju na kraju svakog mjeseca biti najmanje jednaka ukupnom iznosu koji stoji u korist računa igrača na računu priređivača iz stava (1) ovog člana.
- (3) U slučajevima da sredstva na ime računa igrača padnu ispod iznosa koji je evidentiran u internet sistemu priređivača, priređivač je dužan namiriti razliku iz svojih sredstava u roku od pet (5) dana.
- (4) Sredstva iz stava (2) ovog člana ne mogu biti predmet pljenidbe odnosno blokade u bilo kojem postupku pokrenutom od strane trećih lica radi naplate dugovanja priređivača.

### **Član 32.**

#### **(Način isplata dobitaka igračima)**

Isplate dobitaka ostvarenih u igrama na sreću klađenja putem interneta obavljaju se:

- a) na uplatnim mjestima kladionica,
- b) na virtualni račun igrača (account),
- c) na registrovani transakcijski račun igrača.

### **Član 33.**

- (1) Priređivač je dužan na pisani zahtjev registrovanog igrača, novčana sredstva s njegova virtualna računa odmah, a najkasnije u roku od tri dana isplatiti na transakcijski račun igrača.
- (2) Ako više od dvanaest mjeseci s virtualnog računa igrača nije zabilježena nijedna transakcija uplate priređivač je dužan novčana sredstva s tog računa vratiti na transakcijski račun igrača.

**Član 34.**

**(Elektronska potvrda)**

- (1) Elektronska potvrda o uplati predstavlja potvrdu o uplati ili isplati, koja je označena identifikacijskim brojem igrača koji se nalazi na računu igrača u internet sistemu priređivača.
- (2) Priređivač mora omogućiti ispis ove potvrde na papir.

**VII. PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE**

**Član 35.**

Svi priređivači koji u skladu sa Zakonom i odobrenjem Ministarstva priređuju igre na sreću putem interneta, dužni su najkasnije u roku tri mjeseca od dana stupanja na snagu ovog Pravilnika da usklade svoj internet sistem, opremu i sistem kontrole sa odredbama ovog Pravilnika.

**Član 36.**

Ovaj Pravilnik stupa na snagu narednog dana od dana objavljivanja u "Službenim novinama Federacije BiH".

Broj: 05-02-1-4744-1/16

Juli, 2016. godine

Sarajevo

**MINISTAR**

Toni Kraljević